

Service Culture



LEVEZ LES YEUX SAVIT AN DAOULAGAD

À la découverte de la place du
Général De Gaulle et de ses environs

Ober anaoudegezh gant Plasenn ar
Jeneral De Gaulle
hag he zrowardroioù

Livret-jeu appartenant à :
Perc'henn al levrig-c'hoari :

4 à 7 ans

30 à 45
minutes

Bienvenue à Landerneau. Nous allons découvrir dans ce livret la place du Général De Gaulle, la place des Négociants et la rue de la Fontaine Blanche.

Commençons par ***la place des Négociants.***

À la sortie de l'Office de Tourisme, retrouve les éléments ci-dessous. Ils te permettront d'arriver à la place des Négociants.



1



2



3



4



5

BRAVO, TU Y ES !

La place des Négociants Plasenn an Drafikerien



Relie les détails aux maisons correspondantes.



1

A



2

B



3

C



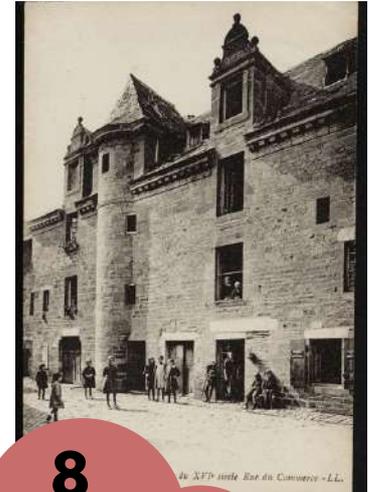
La maison Duthoya

An ti Duthoya

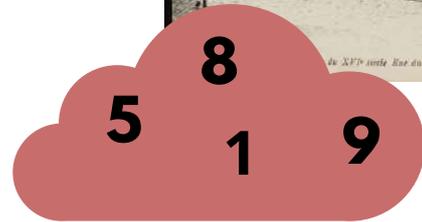
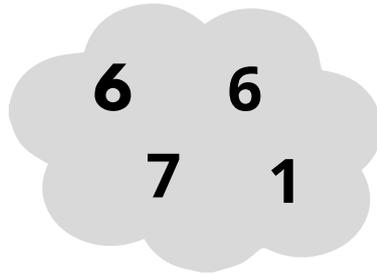
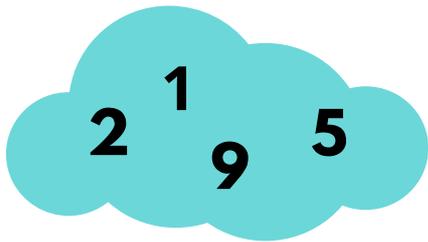


De quand date la maison ?

Quel nuage de chiffres te permet de reconstituer la date inscrite sur cette maison ? Entoure le.



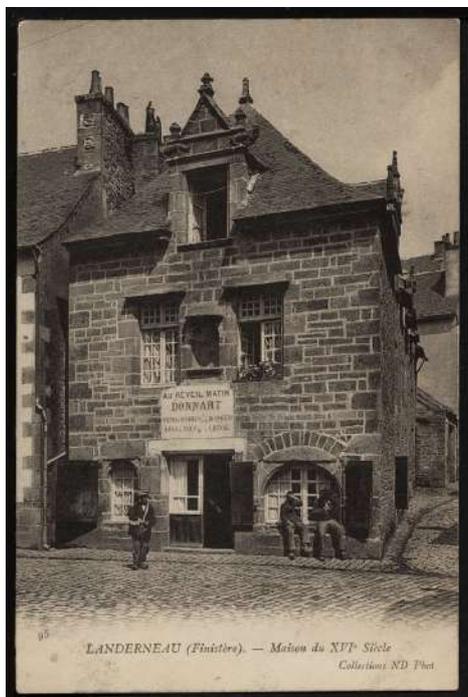
AM Landerneau, 3 F i396



Le Réveil Matin

An Dihuner

Entoure les 2 animaux représentés sur la fenêtre.



AM Landerneau, 3 F i 409

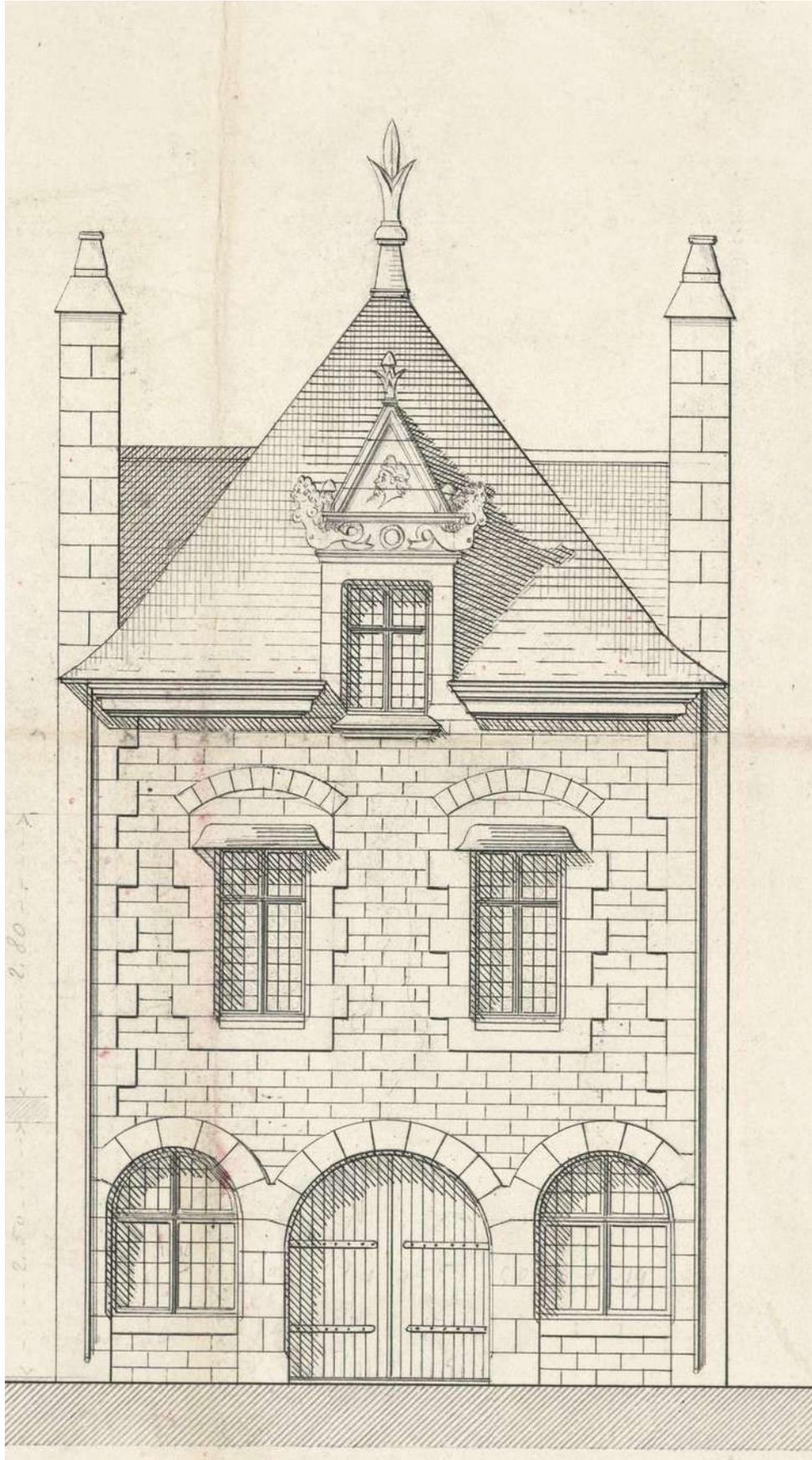
LANDERNEAU (Finistère). — Maison du XVI^e Siècle
Collection ND Phot

La Maison à la Sirène

Ti ar Vorwreg



Trouve les 7 différences entre le plan de 1890 et la façade d'aujourd'hui ? Entoure-les.



La place du Général De Gaulle

Plasenn ar Jeneral De Gaulle

Avant 1972, cette place avait un autre nom. C'était la place du Marché.

Remets dans l'ordre les morceaux de ce puzzle pour reconstituer le tableau "Jour de marché" de Yvonne Jean-Haffen.

1



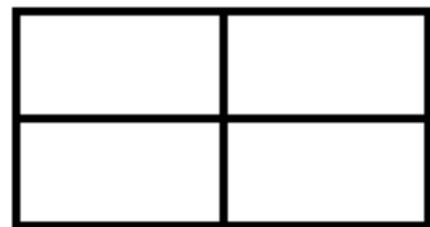
2



3



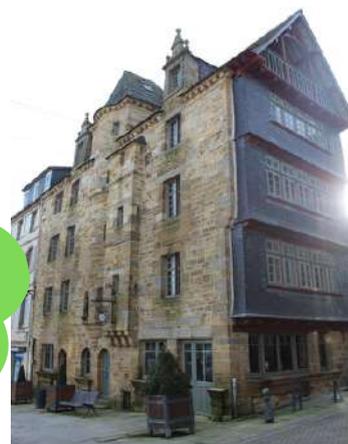
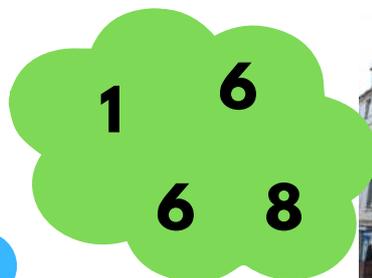
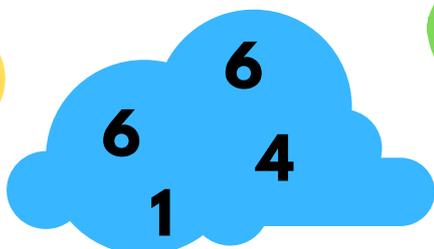
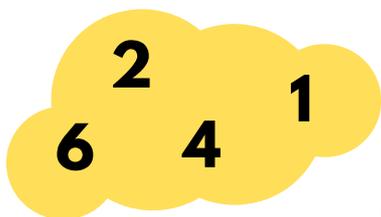
4



La maison de la Sénéchaussée

Ti ar Senechaliezh

Quel nuage de chiffres te permet de reconstituer la date inscrite sur cette maison ? Entoure-le.



La rue de la Fontaine Blanche

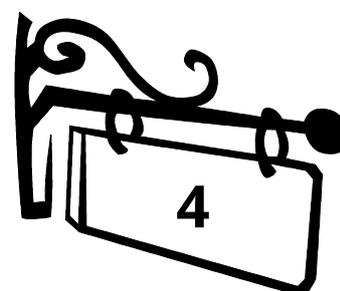
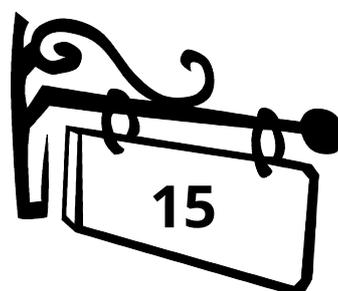
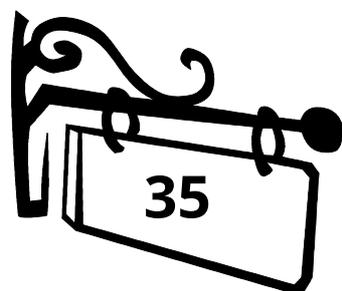
Straed ar Feuntenn Wenn



Remontons maintenant la rue de la Fontaine Blanche.

C'est l'une des plus anciennes rues de la ville. Le nom "Fontaine Blanche" pourrait indiquer l'existence d'une source sacrée.

Retrouve ces détails et relie-les au numéro des maisons correspondantes.



**Trouve la ou les décorations qui sont présentes sur la dernière maison, appelée Maison Félep.
Entoure la ou les bonnes réponses.**



1



2

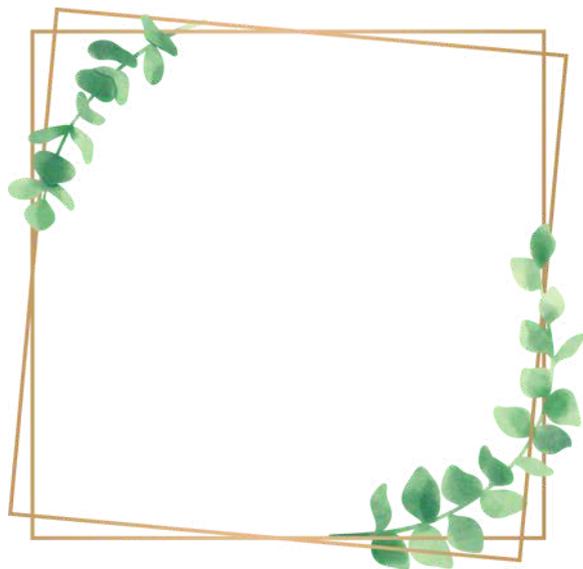


3

Nous avons terminé notre balade. En redescendant la rue de la Fontaine Blanche en direction de l'Office de Tourisme, tu vas passer à proximité de l'**église Saint-Houardon**. Tu peux t'en approcher pour observer toutes ses gargouilles.



A toi de dessiner une gargouille !



Livret-jeu disponible à l'**Office de Tourisme** et sur le **site Archives et Patrimoine(s) de la ville de Landerneau**.

A découvrir sur le site Archives et Patrimoine(s), d'autres jeux (puzzles, cocottes, quizz) : <https://patrimoine.landerneau.bzh/fr>

statue n°4 ; cheminée n°15 ; céramique n°35 ; décorations 2 et 3

La rue de la Fontaine Blanche :

nuage bleu 1664

La Maison de la Sénéchaussée :

2	3
4	1

La place du Général De Gaulle :

La Maison à la Sirène :

chien et lion

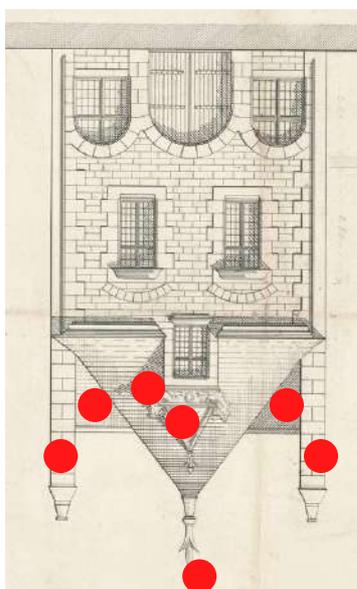
Le Réveil Matin :

nuage gris 1667

La maison Duthoya :

1-B ; 2-A ; 3-C

La place des négociants :



Réponses / Respontou